

# Paint de Microsoft

Application de Windows pour  
traiter les photos et  
créer des images graphiques

Bien que l'interface de Paint dans Windows 11 diffère de celle de ce tutoriel, les procédures illustrées sont les mêmes pour les deux versions de Paint.

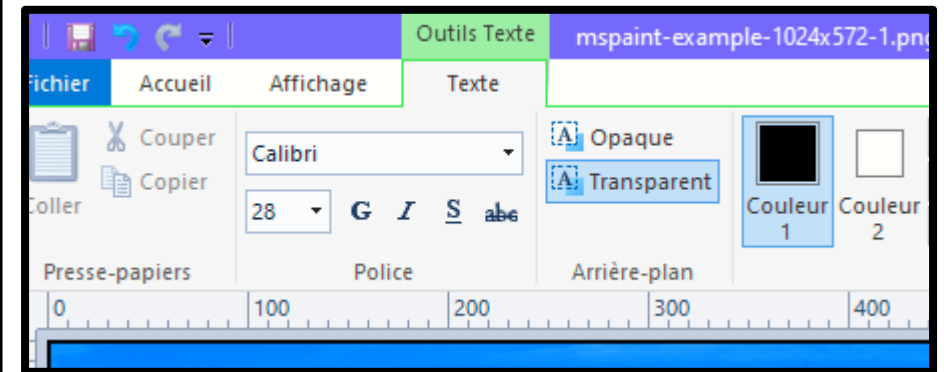
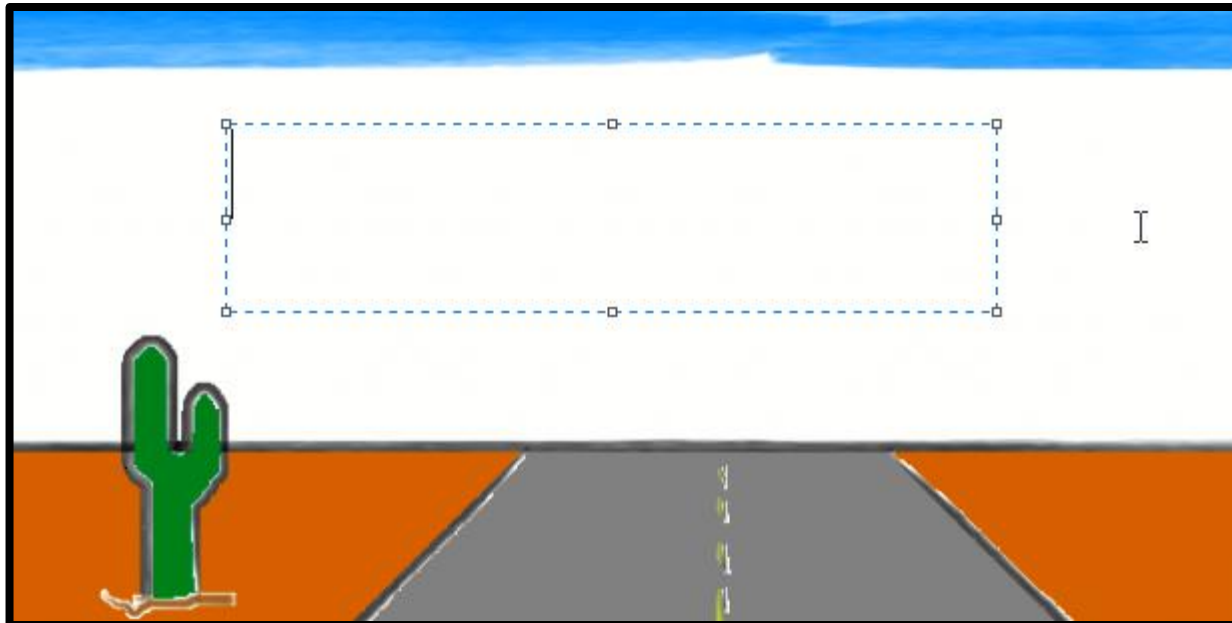


# À propos de ce tutoriel

- Ce tutoriel se veut une récapitulation d'une capsule présentée aux membres du CIVDBL en mars 2022. Il est plus un aide-mémoire qu'un texte complet sur l'utilisation de l'application Microsoft Paint.
- Les diapositives du tutoriel sont groupées en quatre groupes :
  - Celles reliées à l'annotation, la modification de la taille, la rotation et le rognage d'une image ou photo existante;
  - Celles pour créer des images graphiques avec emphase sur l'utilisation du clavier;
  - Celles reliées aux deux groupes précédents; et
  - Celles reliées aux fichiers d'aide en ligne et aux références utiles.

# Annoter, redimensionner, pivoter et rogner une photo

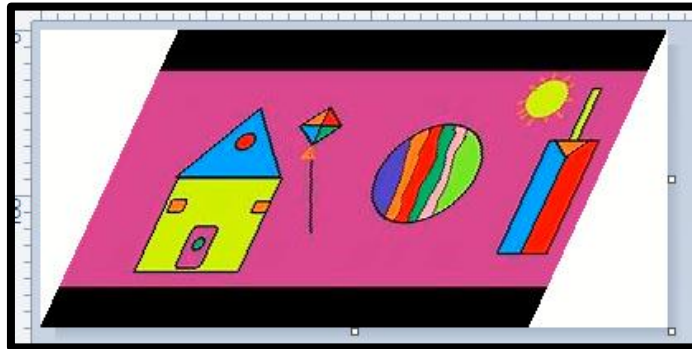
- Pour annoter une photo, cliquez le **A** dans le sous-menu Outils. Tracez une zone de texte. Au besoin ajustez la taille, la police, l'opacité et la couleur. Tapez le texte.



Le texte peut être collé au lieu d'être dactylographié

# Annoter, redimensionner, pivoter et rogner une photo (suite)

- Pour redimensionner une photo, dans l'onglet Accueil, cliquez **Redimensionner**. La fenêtre qui s'affiche offre :
- De choisir de redimensionner en % ou en Pixels;
- De conserver les proportions; et
- D'incliner la photo. À noter que cette option agrandit la taille de la photo.
- Cliquez **OK**.



Redimensionner et incliner

Redimensionner

Par : ☒ Pourcentage ☐ Pixels

Horizontal : 100

Vertical : 100

☒ Conserver les proportions

Inclinaison (degrés)

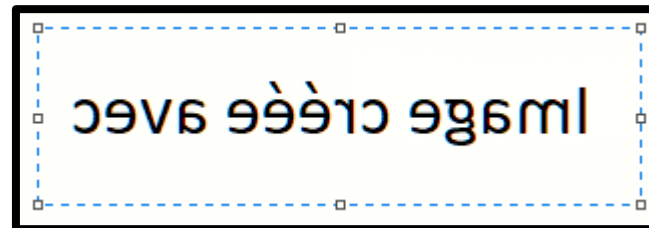
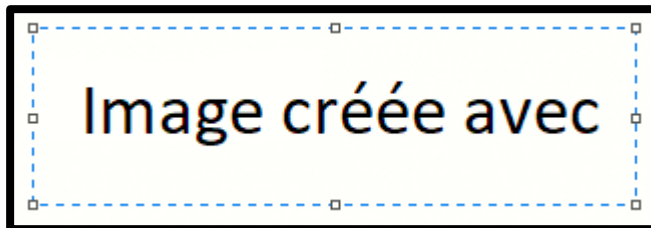
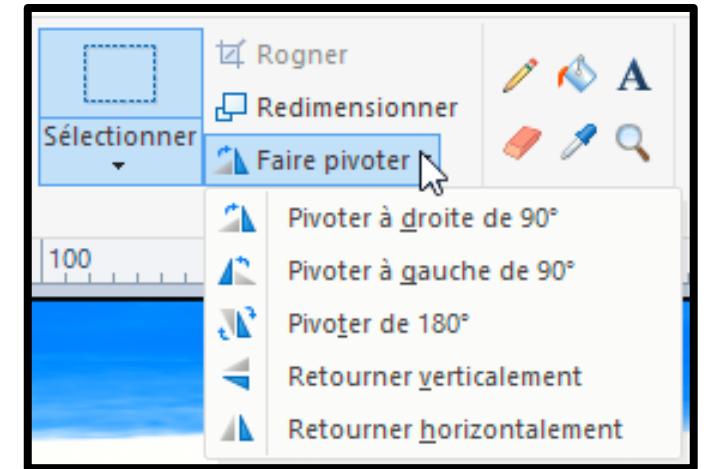
Horizontale : 0

Verticale : 0

OK Annuler

# Annoter, redimensionner, pivoter et rogner une photo (suite)

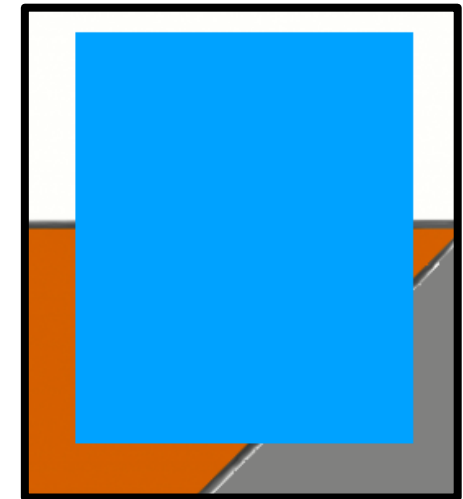
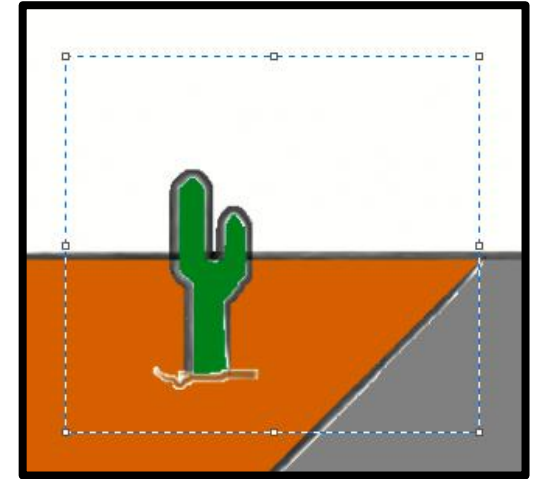
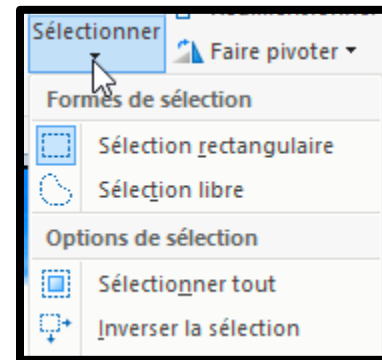
- L'outil **Faire pivoter** offre plusieurs choix.
- À noter qu'il est possible de pivoter seulement une sélection ou une forme au lieu de l'image en entier.



# Annoter, redimensionner, pivoter et rogner une photo (suite)

- Pour rogner une image, il faut d'abord sélectionner ce qu'il doit être conservé ou supprimé et cliquer sur **Rogner**.
- Pour supprimer une partie de l'image, faites la sélection, allez dans le menu **Sélectionner** et cliquez **Inverser la sélection** avant de cliquer sur **Rogner**.

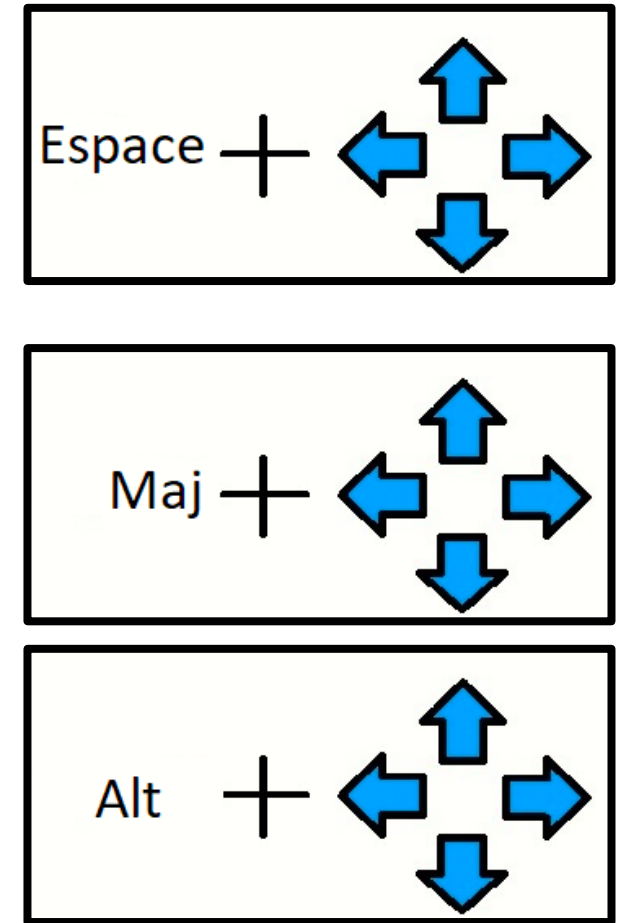
La partie supprimée est remplacée par le couleur de fond soit la couleur 2 de la palette.



# Dessiner avec le clavier

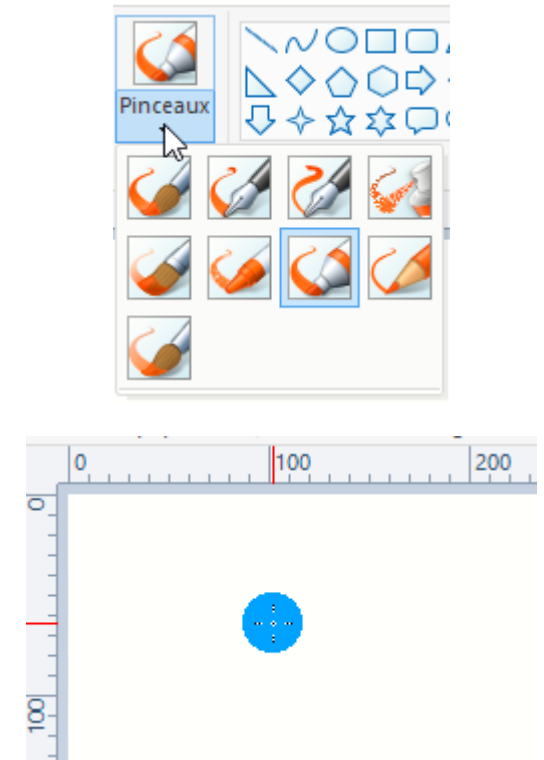
- Paint a plusieurs outils pour dessiner des formes, des lignes, peindre des espaces, gommer les erreurs, etc. Bien que la sélection des outils et leur utilisation soit bien intégrée à la souris et les écrans tactiles, il est parfois utile et avantageux de privilégier les touches du clavier particulièrement là où la précision est de mise.
- Les flèches et le signe + des illustrations de raccourcis-clavier ci-contre ont été dessinés en utilisant seulement les touches du clavier.

Pour sélectionner un outil avec le clavier, voyez la 13<sup>ième</sup> diapositive



# Dessiner avec le clavier (suite)

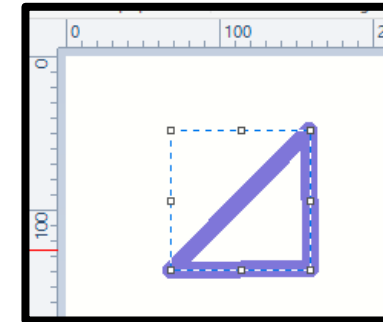
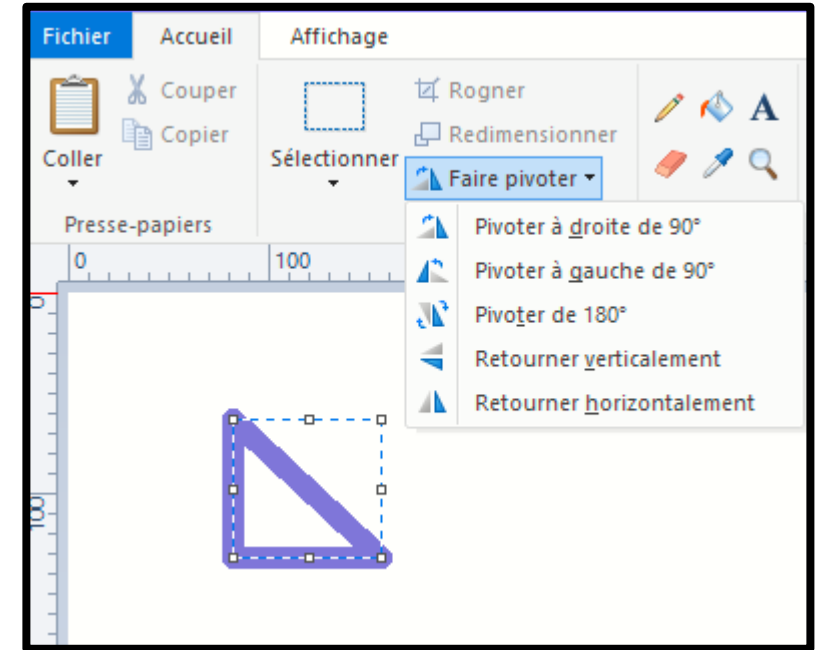
- 1<sup>ière</sup> étape : choisir l'outil (avec la souris ou le clavier);
- 2<sup>ième</sup> étape : Régler les couleurs et autres paramètres;
- 3<sup>ième</sup> étape : Placer le pointeur à l'intérieur du dessin. Ne pas cliquer;
- 4<sup>ième</sup> étape : Déplacer le pointeur avec les flèches du clavier. Pour un déplacement semi-rapide, utiliser la touche **Maj** en combinaison avec les flèches. Pour un déplacement rapide, utiliser la touche **Alt** gauche au lieu de **Maj**.





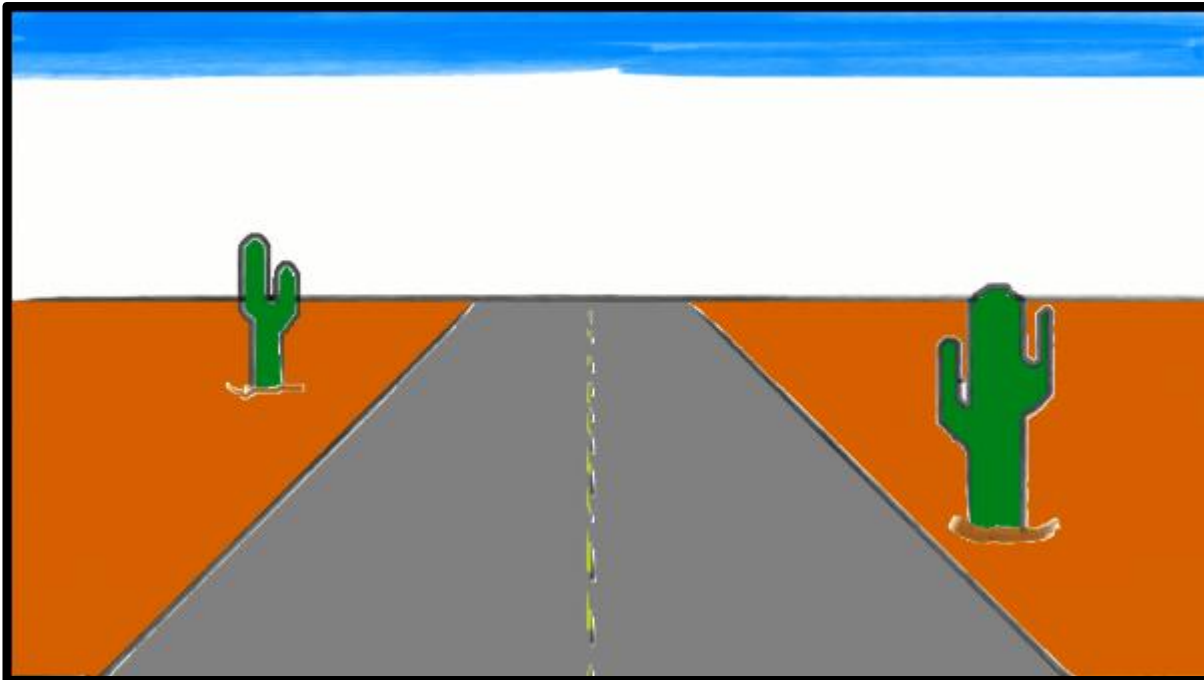
# Dessiner avec le clavier (suite)

- 5<sup>ème</sup> étape : Régler la taille de l'outil avec les raccourcis-claviers **Ctrl** (plus) **+** et **Ctrl** (plus) **-** ;
- 6<sup>ème</sup> étape : Enfoncer et maintenir la barre d'espace et déplacer l'outil avec les flèches du clavier. Relâcher tout.
- 7<sup>ème</sup> étape : Retourner l'objet au besoin et geler l'objet en choisissant un autre outil ou en cliquant avec la souris.



# Dessiner avec le clavier (suite)

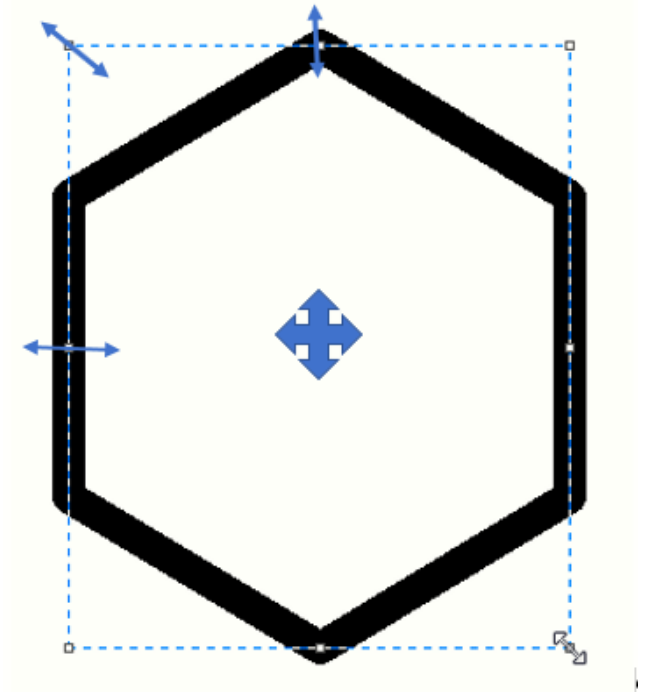
- Selon [New Microsoft Paint accessibility features \(windows.com\)](https://www.windows.com), l'image ci-dessous a été créée en utilisant seulement le clavier.



# Modifier la taille de la capture ou de la forme avec le clavier

Pour modifier la taille d'une sélection ou d'une forme avec le clavier :

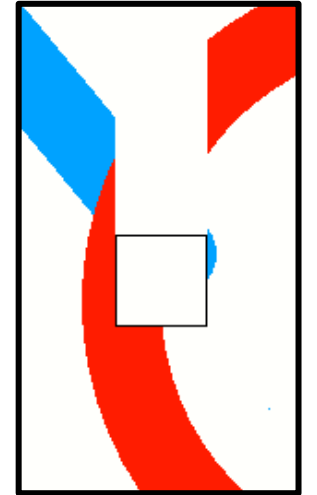
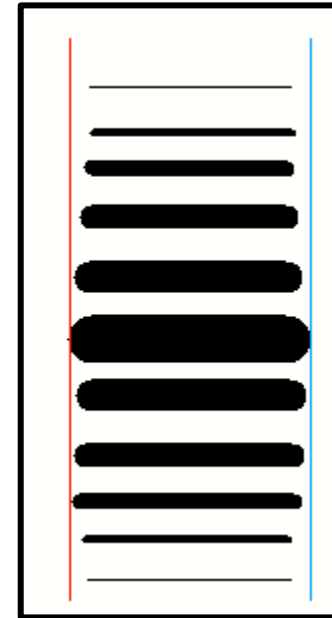
- Pressez la touche de tabulation pour afficher le premier point de modification (généralement le dernier utilisé);
  - Pressez-la de nouveau pour afficher le point suivant, etc.  
Il y a neuf points dont celui qui permet de déplacer la sélection;
- Utilisez les flèches du clavier pour agrandir, diminuer ou déplacer la sélection. L'agrandissement ou la diminution en diagonal peut être faire en utilisant deux touches en simultanée.



La rotation des points de modification s'effectue dans le sens des aiguilles d'une montre. Pour inverser le sens de la rotation, utilisez la touche majuscule en plus de la touche de tabulation.

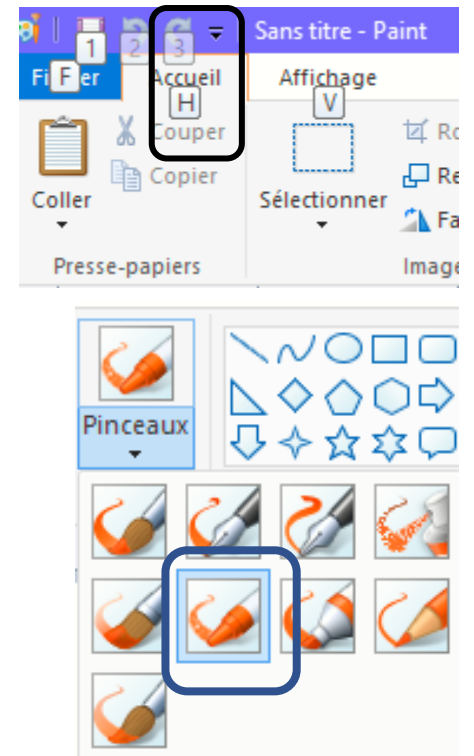
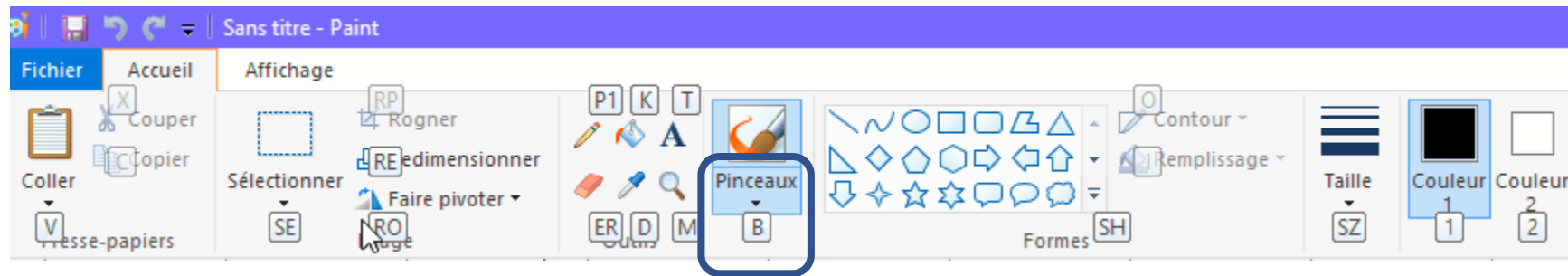
Modifier la taille de l'outil ou le contour de la forme avec le clavier

- Les raccourcis-clavier **Ctrl** (plus) **+** et **Ctrl** (plus) **-** modifient la taille de l'outil ou du contour de la forme d'un pixel à la fois.
- Cette façon de faire offre plus de choix que l'outil **Taille** de l'onglet **Accueil**. Ci-contre, à partir d'une taille d'un pixel, les traits de 4, 8, 12, 16, 24, 16, 12, 8, 4 et 1 pixels ont tous été tracés à l'aide de ces raccourcis.
- Ces raccourcis-clavier sont particulièrement utiles avec la gomme.



Pour sélectionner un outil, une forme, une couleur, etc. avec le clavier

- Enfoncez la touche **Alt** gauche. Choisissez l'onglet (tapez la lettre F, H, ou V);
- Tapez la lettre (ou les) correspondant à l'outil désiré.

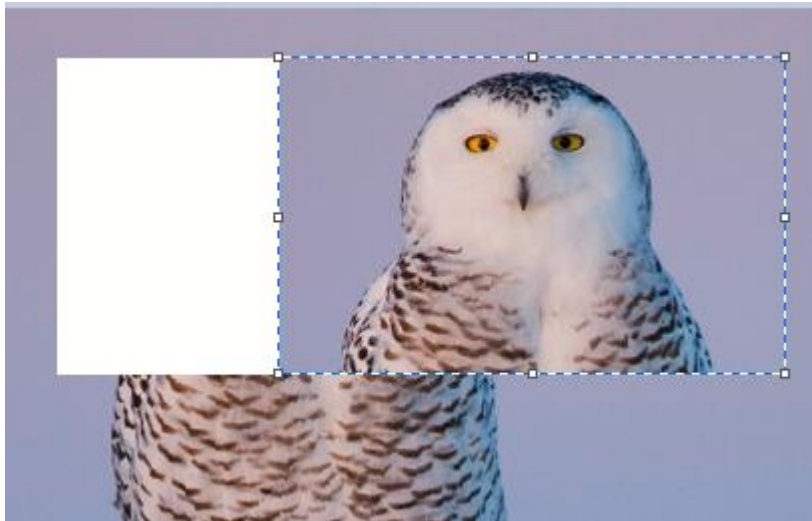


- Utilisez la touche de tabulation (Tab) pour choisir parmi les choix offerts. Faites **Entrée** pour activer l'outil.
- Exemple pour choisir le pinceau ci-contre, tapez **Alt**, puis **H**, puis **B**, puis le nombre de **Tab** requis pour sélectionner le bon pinceau et finalement **Entrée**.

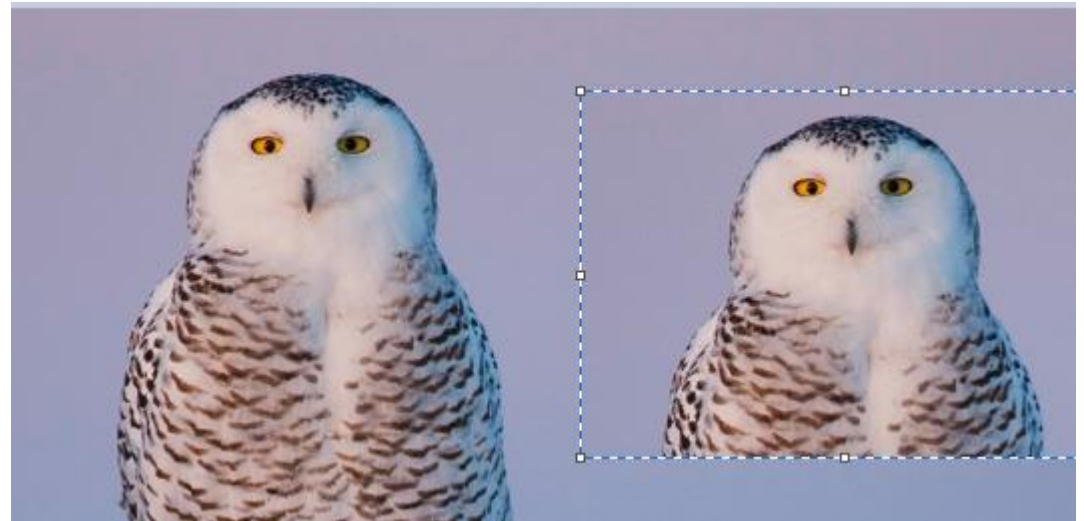
# Utiliser le mode Tampon

Un tampon est une copie d'une **sélection** qui est déplacée

Le simple déplacement d'une sélection remplace la partie déplacée par la couleur 2 de l'onglet Accueil.



Pour faire une copie de la sélection sans modifier l'originale, enfoncez et maintenez la touche **Ctrl** avant et pendant le déplacement.



Pour faire plusieurs copies du tampon, déplacer le premier tampon à la place désirée; relâchez la touche **Ctrl**; enfoncez de nouveau la touche **Ctrl** et déplacez le tampon. Répétez au besoin.

# Utiliser le mode Tampon (suite)

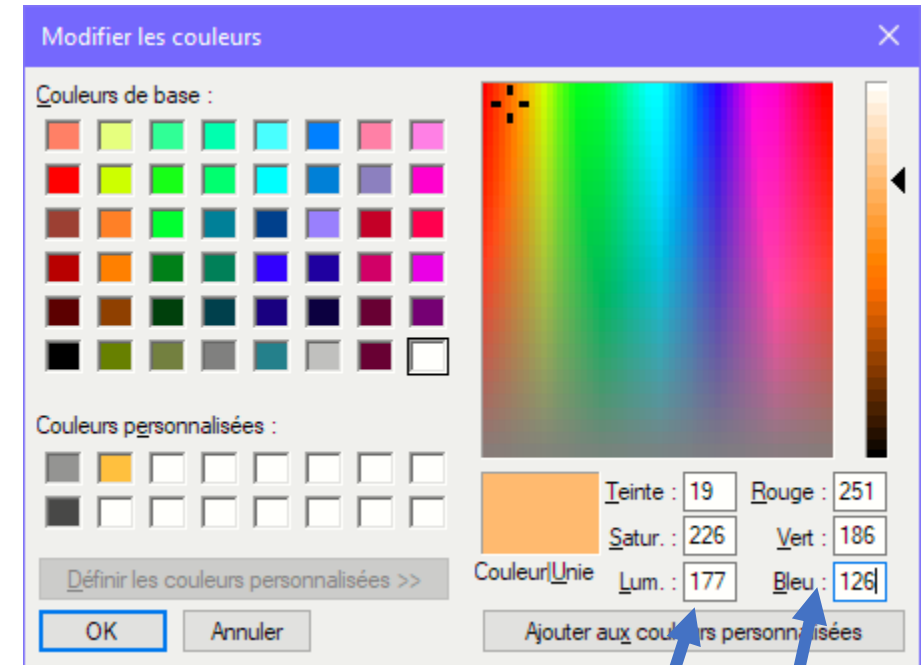
Un tampon est une copie d'une sélection qui est déplacée

Le déplacement d'une sélection alors que la touche **Maj** est maintenue enfoncée, crée une série de copies empilées les unes sur les autres.



# Ajouter des couleurs personnalisées

- Pour ajouter des couleurs personnalisées, cliquez sur **Modifier les couleurs** à droite de la palette de couleurs.
- Dans la fenêtre, cliquez la couleur désirée dans le panneau arc-en-ciel ou la barre verticale complètement à droite. Cliquez **Ajouter aux couleurs personnalisées**.
- Répétez pour les autres couleurs ou cliquez **OK**.

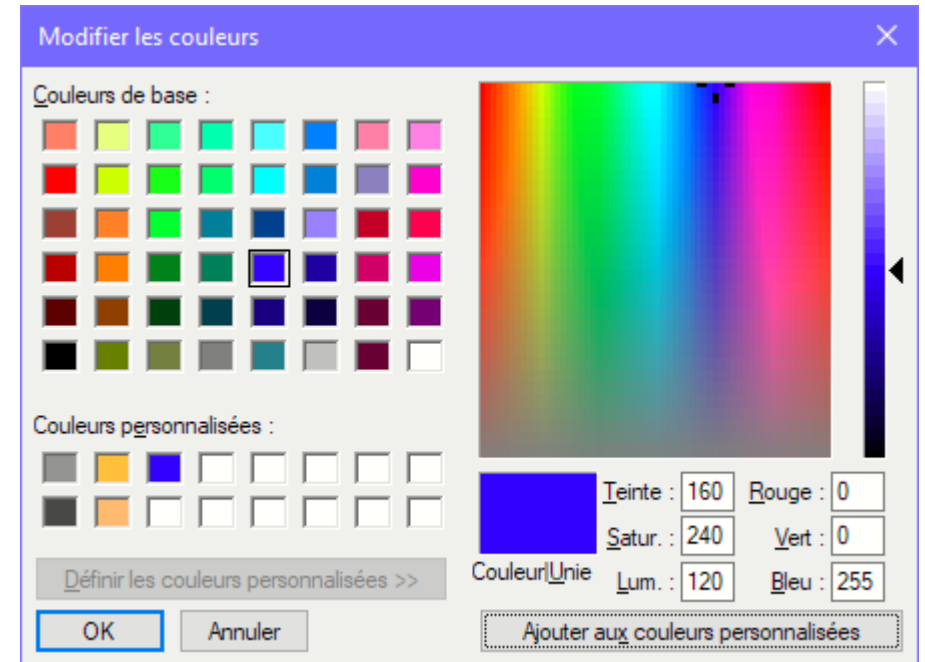


Si vous connaissez les valeurs TSL ou RVB de la couleur désirée, inscrivez-les ici au lieu de cliquer la barre des couleurs



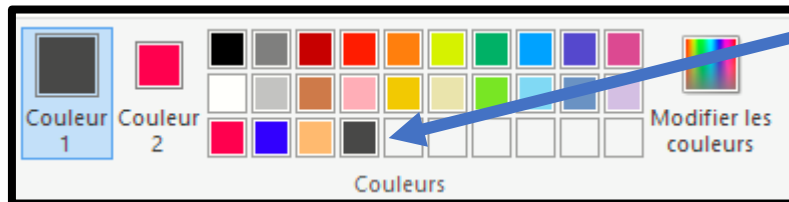
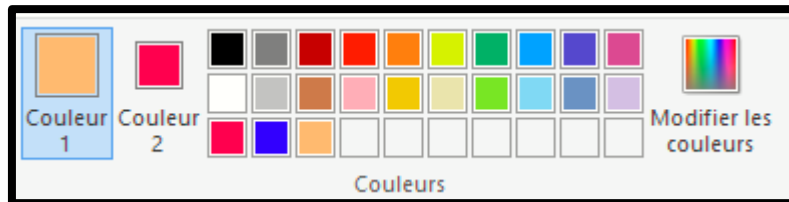
# Ajouter des couleurs personnalisées (suite)

- La fenêtre **Modifier les couleurs** contient une palette de couleurs prédéfinies plus étendue que celle de l'interface.
- Pour ajouter une de ces couleurs aux couleurs personnalisées, cliquez-la puis, cliquez **Ajouter aux couleurs personnalisées**.
- Répétez pour les autres couleurs ou cliquez **OK**.



# Ajouter des couleurs personnalisées (suite)

- Pour ajouter les couleurs personnalisées à la palette de l'interface, cliquez-la et cliquez **OK**.



Malheureusement dans la version actuelle de Paint, les couleurs personnalisées ajoutées ne sont valides que pour la session en cours puisque le bouton « Définir les couleurs personnalisées » est inactif.

# MS Paint et l'aide

- Paint ne dispose pas d'un fichier d'aide digne de ce nom. Pour des informations sur son fonctionnement, il faut donc recourir à des pages web tierces.
- Une page française qui donne un ensemble du fonctionnement est [Comment utiliser Paint dans Windows \(avec images\) \(wikihow.com\)](https://www.wikihow.com/Utiliser-Paint-dans-Windows) . Cette page n'a pas été mise à jour pour inclure les nouvelles fonctionnalités de Windows 11
- Depuis mai 2019, il est possible de naviguer, sélectionner et dessiner à l'aide des flèches du clavier. La page [New Microsoft Paint accessibility features \(windows.com\)](https://www.windows.com/fr-fr/new-microsoft-paint-accessibility-features) explique comment faire. Cette page est en anglais seulement.

# MS Paint et l'aide (suite)

- Paint a de nombreux raccourcis-claviers qui facilitent les opérations sans recourir aux menus. Encore là, il faut rechercher sur Internet pour les découvrir.
- Microsoft a une page web qui liste les raccourcis-claviers pour un grand nombre d'applications dont ceux de Paint : [Raccourcis clavier des applications \(microsoft.com\)](#) . Les hyperliens vers les applications ne sont pas fonctionnels. Il faut donc dérouler la page pour voir ceux de Paint.
- Une autre page en anglais permet d'afficher la liste plus rapidement [MS Paint Keyboard Shortcuts | canvaspaint.org](#) . Cette page date de 2019.

# MS Paint et l'aide (suite)

- La page [Microsoft Paint — Wikipédia \(wikipedia.org\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Paint) donne aussi quelques trucs cachés tel que comment utiliser un tampon pour dupliquer une sélection. À noter que la « copie » peut être pivotée après son déplacement, comme par exemple, créer un effet miroir.

